

Time	Narration
00:00	به Spoken Tutorial در “ Rocket animation ” با استفاده از Synfig خوش آمدید.
00:06	در این برنامه این موارد را یاد می گیریم: اثر آتش
00:11	اثر Cut out
00:13	پارامترهای شیب و offset را تغییر دهید و اثر پر.
00:19	ما همچنین یاد می گیریم با استفاده از همه موارد فوق یک rocket animation انجام دهیم.
00:24	برای ضبط این برنامه من از Ubuntu Linux 14.04 OS Synfig نسخه 1.0.2 استفاده می کنم.
00:34	Synfig را باز می کنیم.
00:36	من یک تصویر موشک در پوشه Documents دارم.
00:40	من این تصویر را در Inkscape ایجاد کرده ام.
00:43	تصویر را وارد می کنیم. به File بروید. روی Import کلیک کنید.
00:49	تصویر Rocket را انتخاب کنید. روی Import کلیک کنید.
00:53	تصویر rocket را گروه بندی کنید. group layer را Rocket بنامید.
00:59	با استفاده از نقطه نارنجی در دسته ، اندازه تصویر را همانطور که نشان داده شده کاهش دهید.
01:06	کلیدهای Ctrl و S را فشار دهید تا فایل ذخیره شود.
01:11	من فایل را در Desktop ذخیره می کنم. نام پرونده را به Rocket hyphen animation تغییر دهید.
01:20	روی Save کلیک کنید حالا آتش را ایجاد می کنیم.
01:23	Fill color را به سیاه و Outline color را به رنگ سفید تغییر دهید.
01:31	به Layers panel بروید. روی لایه Rocket group کلیک راست کنید.
01:36	New layer را انتخاب کنید ، بر روی Gradient و سپس بر روی Noise Gradient کلیک کنید.
01:43	یک noise gradient سیاه و سفید روی canvas ایجاد می شود.
01:47	به Tool box بروید. روی Gradient tool کلیک کنید.
01:52	در Tool options ، شما create a linear gradient را کلیک کنید.
01:57	حالا بر روی canvas از بالا به پایین کلیک کرده و بکشید.
02:02	مشاهده کنید یک linear gradient سیاه و سفید روی canvas ایجاد می شود.
02:08	Transform tool را انتخاب کنید. نام لایه را به BW-Gradient تغییر دهید.
02:16	در Parameters panel ، شما Blend method را به Subtract تغییر دهید.
02:22	Rectangle tool را انتخاب کنید. یک مستطیل را بکشید که کل canvas را بپوشاند.

02:29	روی Transform tool کلیک کنید و نام layer را به Orange تغییر دهید.
02:35	حالا بگذارید رنگ مستطیل را به رنگ نارنجی گرم تغییر دهیم.
02:40	در Parameters panel روی Color parameter کلیک کنید.
02:45	مقادیر RGB را به ترتیب به 100 ، 55 و 10 تغییر دهید. کادر محاوره ای را ببندید.
02:56	دوباره در Parameters panel ، شما Blend method را به Color تغییر دهید.
03:01	لایه Noise gradient را گروه بندی کنید. نام را به Moving-base تغییر دهید.
03:10	در Parameters panel ، روی Origin کلیک راست کنید.
03:14	بر روی Convert و سپس Linear را کلیک کنید.
03:19	روی لیست کشویی Origin کلیک کنید.
03:22	مقادیر Slope را به 0 و 100- و مقادیر Offset را به 0 و 100 تغییر دهید.
03:32	اکنون اثر آتش ایجاد شده است. برای بررسی اثر روی دکمه Play کلیک کنید.
03:38	در مرحله بعد ، اثر را با توجه به اندازه موشک برش میدهم.
03:43	اکنون همه لایه ها را به جز لایه Rocket گروه بندی کنید.
03:47	نام را به Fire تغییر دهید.
03:50	کلیدهای Ctrl و S را فشار دهید تا فایل ذخیره شود.
03:54	به Tool box بروید. Cutout tool را انتخاب کنید.
03:58	اثر آتش را همانطور که نشان داده شده است برش دهید. مشاهده کنید که نام گروه لایه به Fire cut تغییر یافته است
04:06	Transform tool را انتخاب کنید.
04:09	با استفاده از نقطه نارنجی handle ، اندازه آتش را کم کنید.
04:14	این لایه را به زیر لایه Rocket حرکت دهید.
04:19	روی لیست کشویی کلیک کنید. Mask layer را انتخاب کنید. اکنون می توان nodes را تنظیم کرد.
04:27	در Parameters panel ، شما Feather parameter را به 25 تغییر دهید.
04:33	مشاهده کنید که اثر بر روی آتش اعمال می شود.
04:38	اکنون آتش را انیمیت خواهیم کرد. آیکون Turn on animate editing mode را کلیک کنید.
04:44	به 3rd frame بروید. keyframe را به Keyframes panel اضافه کنید.
04:49	nodes های آتش را مطابق شکل تنظیم کنید.
04:56	حالا به قاب 6 بروید. در Keyframes panel ، (قاب صفر) zeroeth frame را کپی کنید.
05:03	سپس ما این انیمیشن آتش را حلقه خواهیم کرد.پس Fire cut group layer را کلیک راست کنید.
05:10	بر روی New layer ، سپس Other و Time loop کلیک کنید.
05:17	در Time loop شما Duration parameter را به 12 تغییر دهید.
05:24	روی کادر تأیید Only for Positive Duration کلیک کنید. برای بررسی انیمیشن بر روی دکمه Play کلیک کنید.

05:33	سپس موشک را انیمیت می کنیم. بنابراین ، تمام layers را گروه بندی کنید.
05:39	نام Group layer را به Rocket تغییر دهید.
05:42	به zeroth frame بروید. همانطور که نشان داده شده ، موشک را به پایین canvas منتقل کنید.
05:48	به قاب 100 بروید. موشک را به بالای canvas منتقل کنید.
05:55	حالا rocket animation انجام شده است.
05:58	اکنون یک تصویر زمینه که من در Inkscape ایجاد کرده ام را اضافه می کنیم.
06:03	من این تصویر را در پوشه Documents ذخیره کرده ام.
06:06	به File بروید. Import را کلیک کنید.
06:11	لایه زیر Rocket group layer را حرکت دهید.
06:15	کلیدهای Ctrl و S را برای ذخیره کردن فایل فشار دهید.
06:18	در آخر انیمیشن را ارائه می دهیم. به File بروید، Render را کلیک کنید.
06:25	من خروجی را در Desktop ذخیره می کنم. extension (پسوند) را به avi و Target را به ffmpeg تغییر دهید.
06:34	حالا Render را کلیک کنید.
06:37	اکنون انیمیشن خود را بررسی خواهیم کرد. به Desktop بروید. بر روی output file کلیک راست کرده و انیمیشن را play کنید.
06:45	انیمیشن موشکی ما اینگونه به نظر می رسد.
06:48	به پایان این آموزش رسیده ایم. خلاصه می کنیم.
06:53	در این آموزش ، ما یاد گرفتیم که افکت Fire را ایجاد کنیم ،
06:58	Cut out effect تغییر پارامترهای slope & offset Feather effect
07:02	ما همچنین یاد گرفتیم که یک انیمیشن موشک انجام دهیم.
07:05	و ارائه:- یک انیمیشن آتش گرفتن چوب را ایجاد کنید.
07:10	تصویر چوب در لینک Code files موجود می باشد.
07:14	ارائه کامل شده شما باید به این صورت باشد.
07:18	این ویدیو خلاصه پروژه Spoken Tutorial است. لطفاً دانلود و مشاهده کنید.
07:23	تیم Spoken Tutorial Project کارگاه آموزشی ارائه می دهد در صورت قبول شدن آزمون آنلاین گواهینامه می دهد. برای جزئیات بیشتر لطفاً با ما تماس بگیرید
07:32	لطفاً سؤالات خود را به این انجمن (forum) پست کنید
07:35	بودجه پروژه Spoken Tutorial توسط MHRD ، NMEICT ، دولت هند تأمین می شود. اطلاعات بیشتر در این لینک در دسترس می باشد.
07:45	شبهن اقبال به همراه تیم انیمیشن Spoken Tutorial از IIT Bombay

با تشکر از شما.